

## So lernen Schüler leichter

### Spielend zum Lernerfolg: Wettbewerb um kostenlose Spielzeugausstattung für Grundschulen geht in die fünfte Runde

Frankfurt/Main, März 2011. Spielend leicht lernen – dazu haben Grundschüler aus elf Bundesländern jetzt die Möglichkeit. Bereits zum fünften Mal in Folge sind Grundschulen zur Teilnahme an dem Wettbewerb „Spielen macht Schule“ aufgerufen, den der Verein Mehr Zeit für Kinder 2007 gemeinsam mit dem Transferzentrum für Neurowissenschaften (ZNL), Ulm ins Leben gerufen hat. Lehrer und engagierte Eltern können ihre pädagogischen Konzepte bis zum 20. Mai beim Verein Mehr Zeit für Kinder einreichen und eine von 200 Spielzeugausstattungen für ihre Schule gewinnen.

„Jetzt wird gelernt statt gespielt!“, heißt es oft, wenn Kinder in die Schule kommen. Dabei steht Spielen gar nicht im Widerspruch zum Lernen. Ganz im Gegenteil: Kinder lernen im Spiel. „Im Grundschulalter finden entscheidende Phasen der Hirnreifung statt, die durch das Spiel unterstützt werden können“, erklärt Prof. Manfred Spitzer, Leiter des ZNL in Ulm, das 2007 gemeinsam mit dem in Frankfurt am Main ansässigen Verein Mehr Zeit für Kinder die Initiative „Spielen macht Schule“ gegründet hatte. Der Ulmer Hirnforscher weiß: „Spielen macht schlau. Denn Kinder unterscheiden nicht zwischen Lernen und Spielen, sie lernen beim Spiel.“ Ein gutes Spielzeug sollte demnach in der Lage sein, förderlich auf die kindliche Entwicklung einzuwirken. Gute Spiele sind daher eine wichtige Ergänzung des schulischen Bildungsangebots.

Vor allem dem immer stärker werdenden Einfluss der Bildschirmmedien, wie Internet, PC-Spiele und Konsolen, auf Kinder möchte „Spielen macht Schule“ entgegenwirken. Hintergrund sind Erkenntnisse der modernen Hirnforschung. Sie zeigen, dass aktive Erfahrungen, wie sie das klassische Spielzeug bietet, förderlicher sind als die passive Erfahrungsvermittlung, wie sie beispielsweise beim Fernsehen stattfindet.

Bis zum Jahr 2012 sollen Grundschulen aus ganz Deutschland die Möglichkeit haben, die kostenlose Spielzeugausstattung für ein Spielzimmer zu gewinnen. In diesem Jahr sind Grundschulen in Baden-Württemberg, Bayern, Berlin, Brandenburg, Hamburg, Hessen, Nordrhein-Westfalen, Rheinland-Pfalz, Sachsen, Saarland und Niedersachsen aufgerufen, ein Konzept zur Integration von Spielen in den Schulalltag einzureichen und am Wettbewerb teilzunehmen. Bereits über 560 Schulen haben Materialien für ein Spielzimmer erhalten. Unterstützt wird die Initiative von den jeweiligen Kultusministerien.

Aktuelle Informationen, die Wettbewerbsunterlagen, Beispielkonzepte und den Ausstattungskatalog gibt es im Internet unter: [www.spielen-macht-schule.de](http://www.spielen-macht-schule.de).

---

Pressekontakt: Mehr Zeit für Kinder e.V., Heike Otto, Fellnerstr. 12, 60322 Frankfurt am Main, Tel: 069/156896-27, Fax: -10, [heike.otto@mzfk.de](mailto:heike.otto@mzfk.de)



#### SPIELEN MACHT SCHULE

Eine Initiative des Transferzentrums für Neurowissenschaften und Lernen und des Mehr Zeit für Kinder e.V. Gesponsert von den Mitgliedsunternehmen des Deutschen Verbandes der Spielwaren-Industrie e.V. (DVS!).

Fellnerstraße 12 • 60322 Frankfurt am Main

Telefon 069 - 15 68 96 -92 • Telefax 069 - 15 68 96 -10 • E-Mail [spielen-macht-schule@mzfk.de](mailto:spielen-macht-schule@mzfk.de)

[www.spielen-macht-schule.de](http://www.spielen-macht-schule.de)



### **Spielen macht schlau!**

Im Spiel lernen Kinder fürs Leben. Sie machen wertvolle Erfahrungen, die ihre geistige, motorische und soziale Entwicklung nachhaltig beeinflussen - das besagen die Ergebnisse der aktuellen Hirnforschung.

*„Spielen und Lernen sind keine Gegensätze! Darum sind gute Spiele eine wichtige Ergänzung des schulischen Bildungsangebots. Kinder unterscheiden nicht zwischen Lernen und Spielen, sie lernen beim Spiel. Im Gehirn prägt sich besonders gut ein, was über mehrere Sinne hineingelangt.“*  
(Prof. Dr. Dr. Manfred Spitzer, Neurologe und Gründer des ZNL, Ulm)

Gemeinsame Spiele vermitteln indirekt, was das Zusammenleben und Zusammenarbeiten in der Schule und im Familienalltag einfacher macht. Kinder sammeln wichtige Erfahrungen, die sie im Alltag nutzen können. Sie lernen kooperativ zu handeln, kreative Ideen zu entwickeln, sich zu konzentrieren und zuzuhören. Außerdem lernen sie, mit Sieg und Niederlage umzugehen und vorgegebene Regeln einzuhalten. Ganz nebenbei werden Gedächtnis und logisches Denken trainiert und die Phantasie angeregt.

### **Welches Spielzeug ist für mein Kind geeignet?**

Um Kindern das klassische Spielen wieder näher zu bringen, hat Mehr Zeit für Kinder e.V. gemeinsam mit dem Transferzentrum für Neurowissenschaften und Lernen (ZNL), Ulm 2007 die Initiative „Spielen macht Schule“ gegründet.

Die Initiatoren von „Spielen macht Schule“ haben die Spiele, die sie Grundschulen im Rahmen eines Wettbewerbs zur Verfügung stellen, getestet und unter pädagogischen Aspekten bewertet. Die Testergebnisse bieten auch Eltern hilfreiche Anhaltspunkte bei der Auswahl geeigneter Spiele für ihre Kinder. Die Spielzeugempfehlungen finden Sie zum Download im Internet ebenso wie alle Informationen zu der Initiative „Spielen macht Schule“ unter: [www.spielen-macht-schule.de](http://www.spielen-macht-schule.de).

### **NEU in 2011:**

In diesem Jahr können sich zum ersten Mal auch Grundschulen aus Niedersachsen und dem Saarland bewerben.

### **Pressefotos zum Download:**

<http://www.mzfk.net/Presse-Spielen-macht-Schule.html>

---

Pressekontakt: Mehr Zeit für Kinder e.V., Heike Otto, Fellnerstr. 12, 60322 Frankfurt am Main, Tel: 069/156896-27, Fax: -10, [heike.otto@mzfk.de](mailto:heike.otto@mzfk.de)

#### **SPIELEN MACHT SCHULE**

Eine Initiative des Transferzentrums für Neurowissenschaften und Lernen und des Mehr Zeit für Kinder e.V. Gesponsert von den Mitgliedsunternehmen des Deutschen Verbandes der Spielwaren-Industrie e.V. (DVS!).

Fellnerstraße 12 • 60322 Frankfurt am Main

Telefon 069 - 15 68 96 -92 • Telefax 069 - 15 68 96 -10 • E-Mail [spielen-macht-schule@mzfk.de](mailto:spielen-macht-schule@mzfk.de)  
[www.spielen-macht-schule.de](http://www.spielen-macht-schule.de)

